

Инструкция W-98 (GAME)



Режим времени

Функции:

Время, дата, секундомер, ежедневный будильник

Дисплей времени показывает часы, минуты, секунды, день недели и состояние будильника

Для просмотра даты нажмите кнопку **C**, покажется месяц, дата, день недели

Для просмотра состояния будильника, нажмите кнопку **D**. Появятся часы и минуты будильника.

Нажатие кнопок **C** и **D** одновременно включает и отключает будильник on/off.

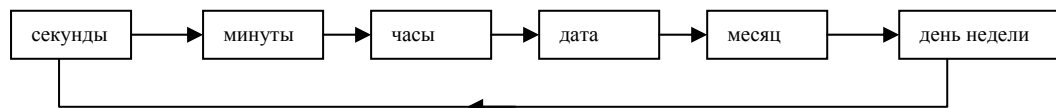
Для включения/выключения on/off ежедневного звонка при нажатой кнопке **D** в дисплее времени нажмите также кнопку **E**. При нажатии кнопки **D**, если видны все дни недели, режим ежедневного звонка включен.

При каждом нажатии кнопки **E** в нормальном дисплее времени пользователь может просмотреть последовательно секундомер, установку будильника, функцию установки времени и вернуться к нормальному дисплею времени.

Установка времени

Нажмите кнопку **E**, пока не загорятся секунды в верхнем правом углу.

Нажмите кнопку **C** для увеличения цифр



Нажмите кнопку **E** для выхода и возврата в дисплей нормального времени.

(При увеличении 'часов' выбирается 12/24 часовая система. Регулируемый диапазон от 12am - 11am, 12pm - 11pm, 0H-23H, где H означает международную систему часового дисплея.)

Функция секундомера

Нажмите кнопку **E** для перехода из дисплея времени в режим секундомера

Нажмите кнопку **C** для начала/остановки. Для промежуточного времени/сброса нажмите кнопку **D**

Нажмите кнопку **D** для входа в режим промежуточного времени, который отобразит промежуточное время, но хронограф продолжит подсчет на заднем плане.

Для выхода из режима промежуточного времени нажмите кнопку **D** опять. Пройденное время опять появится. Когда хронограф остановится (не в промежуточном времени), нажмите **D** для его обнуления 00:00:00.

Установка будильника

Нажмите кнопку **E** дважды для перехода из дисплея времени в режим установки будильника. Первое поле для выставления часов будильника, нажмите кнопку **C** для увеличения цифр.

Нажмите кнопку **D** для переключения между часами и минутами

Нажмите кнопку **E** для выхода и возвращения к нормальному дисплею времени.

Примечание

В дисплее времени одновременное нажатие кнопок **C** и **D** будет включать/выключать будильник. Появится значок, свидетельствующий о готовности будильника.

Режим игры – установка игры



В игре могут участвовать до 4 игроков одновременно, но обязательно участие минимум 2 игроков.

В процессе игры дополнительные игроки присоединиться к игре уже не могут.

1. Решите, кто из игроков будет «хозяином» игры. (Часы-хозяин будут контролировать установку игры и подсчитывать очки.)
2. Все игроки один раз нажимают кнопку **A** для входа в режим игры. В режиме игры светодиодная лампочка загорается зеленым светом.
3. Во время игры игроки должны быть приблизительно на расстоянии 5 футов (1,52 м) от «хозяина». Каждый игрок – по очереди – должен нацелить свои часы на часы «хозяина». Одновременно «хозяин» должен нажать кнопку **A**. Прозвучит голос: «One-two-сору», что означает успешную установку игры и синхронизацию.
4. Когда все игроки скоординировались с «хозяином», все одновременно нажимают кнопку **B**. Начинается 5-секундный обратный отсчет. За это время игроки могут спрятаться до того, как начнется игра.

Примечание: Если синхронизация с «хозяином» произведена неуспешно (голос не произнесет «Сору», вместо этого будет повторяться звук гудка), игроки должны выйти из игры нажатием кнопки **C** 2 раза (светодиодная лампочка загорается оранжевым светом). Затем каждый из игроков должен повторить этапы 1-4 для установки игры заново, аккуратно нацеливая часы на часы «хозяина» по очереди. Во время игры

нажатием кнопки **Е** игрок может выйти из игры. Находясь в режиме игры, функции режима времени не работают при нажатии кнопки **Е**.

Режим игры – ведение игры

После 5-секундного обратного отсчета начинается игра. Каждая игра длится в течение 5 минут с предупредительным гудком в последние 30 секунд 5-минутной игры. Однако игроки могут договориться одновременно закончить игру в любое время, чтобы сравнить счет и объявить победителя.

Каждый игрок имеет неограниченный запас выстрелов (Нажимайте кнопку **А** для выстрела), но должен перезагружаться через каждые 5 выстрелов нажатием кнопки **В**. Каждый игрок может быть поражен до 20 раз, и все еще оставаться в игре. После 21 поражения игрок выбывает из игры.

Игрок, нанеший наибольшее количество «попаданий» является победителем. Действительный радиус попаданий приблизительно равен 25 футам (7,62 м).

Кто победитель?

Игра автоматически заканчивается через 5 мин., начнется тиканье часов.

После окончания игры, каждый из игроков должен нацелить часы друг на друга, затем нажать кнопку **А** или **В** для определения победителя. Игрок с большим количеством очков услышит «You Win! Вы победитель!» и загорится зеленый огонек. Другие игроки ничего не услышат, и загорится красный огонек.

Как вручную закончить игру

Для выхода из игры до истечения 5 мин каждый игрок должен держать нажатой кнопку **Е** в течение 3 сек., пока не услышит «Игра закончена - Game Over»

Замена батареек

Две большие батарейки необходимы для работы часов, маленькая батарейка – для функционирования игры. Заменяйте каждую батарейку по мере необходимости. Замените батарейку, когда начинает слабеть звук. Не ждите, когда часы перестанут работать для замены батарейки.

Слабые или полностью разряженные батарейки, оставленные в часах на длительный период, могут повредить механизм.

Внимание

Эти часы не водонепроницаемы. Не нажимайте на кнопки под водой или при наличии воды на поверхности часов.

Избегайте подвергать часы в течение длительного периода времени влиянию экстремальных температур или прямых солнечных лучей. Это может привести к потере цвета часов. Не роняйте часы, относитесь к ним бережно.

Не затягивайте туго ремешок. Между запястьем и корпусом часов должно быть расстояние, чтобы можно было просунуть палец

Протирайте часы и ремешок сухой мягкой тканью или тканью, смоченной водой или нейтральным мягким чистящим средством. Не используйте газообразные средства (пульверизаторы, и т.д.). Химические реакции с такими средствами могут разрушить прокладку, корпус часов и обработку ремешка.

Покрытие часов может потускнеть или испортиться под очень сильным давлением, при долговременным трением и под влиянием солнечных лучей.

Когда Вы не используете часы, храните их в сухом прохладном месте.